

CIAK!

Diventa un attore!

Scegli se:

MIMARE l'azione/

l'espressione del riquadro 1
o PARLARE (fare il compito
comunicativo/rispondere alla
domanda) del riquadro 2.

I punti sono sul retro .



1: Mima senza parlare.
Se i tuoi compagni di
squadra indovinano,
vincete la carta.



2: Leggi a voce alta le
istruzioni o la domanda,
poi fai il compito o
rispondi. Se i giocatori
delle altre squadre dicono
che va bene, vinci la carta.




INDOVINA...

Fai domande ai tuoi compagni di squadra per indovinare CHI o CHE COSA sei.


Hai un aiuto .

Attenzione: i tuoi compagni possono rispondere solo sì o no.

Se indovini, la squadra vince la carta.

I punti sono sul retro .




Esempio:  PROFESSIONE
“Lavoro in ufficio?
In un negozio? In un bar?
In un ristorante?
Sono un cameriere?”

MIX

Fai il compito.
I giocatori delle altre
squadre possono
controllare la soluzione
sul retro.

Se la risposta è giusta,
vinci la carta.

I punti sono sul retro .



Possibili compiti:

- ▶ domande sui protagonisti e la storia di *Nuovo Progetto italiano Junior 1*
- ▶ usare le parole/ espressioni giuste (lessico e comunicazione)
- ▶ completare e correggere gli errori (grammatica)

TABÙ

Descrivi la parola in
MAIUSCOLO
ai tuoi compagni di squadra.
Non usare le parole **BARRATE**.
Se i tuoi compagni indovinano,
vincete la carta.

I punti sono sul retro .



Esempio:
INSEGNANTE
SCUOLA
STUDENTI

“È una persona, fa lezione,
ha tante classi.”

oppure

“La signora Rossi è la
mia ... di italiano.”

